

Diagonal, 618, 2º B
08021 - Barcelona, España
T. +34.932.005.355
F. +34.932.021.279
www.rfet.es



Avance Reglamento Técnico Cuadros Progresivos.

A) Las competiciones nacionales deberán desarrollarse por el **Sistema de eliminatorias, bien sea en un cuadro único o en cuadros progresivos**. La diferencia entre uno y otro formato estriba en que, si bien, en el formato de cuadro único todos los jugadores entran por sorteo de forma directa en el cuadro único y final, en el de cuadros progresivos van entrando consecutiva y progresivamente, en función de su nivel de clasificación, lo que evita enfrentamientos muy desequilibrados en las primeras rondas, tan perjudiciales para la motivación de los deportistas, como para la propia competición. El sistema de eliminatorias por cuadros progresivos es *ideal para respetar el principio de equilibrio entre contendientes*

1) Configuración del cuadro único.

Según sea el número de participantes, (aceptados más WC), y para evitar que los cabezas de serie entren en juego en la o las primeras rondas, al efectuar el sorteo se tendrá en cuenta lo siguiente:

Número de participantes.....	Cabezas de serie.....	Tamaño del cuadro
04 y 14	2	hasta de 16
15 y 28	4	de 32
29 y 56	8	de 64

Más de 56, siempre en cuadros progresivos.

Conocido el número de participantes, en primer lugar se colocarán los cabezas de serie:

Cuadro de 4. Cabeza de serie nº 1 en fila 1 y cabeza de serie nº 2 en fila 4.

Cuadro de 8. “ “ nº 1 en fila 1 y “ “ nº 2 en fila 8.

Cuadro de 16. “ “ nº 1 en fila 1 y “ “ nº 2 en fila 16.

Cuadro de 32. Cabeza de serie nº 1 en fila 1 y cabeza de serie nº 2 en fila 32. Los cabezas de serie números 3 y 4 se sortearán, colocando el primero que salga en la fila 9 y el segundo en la 24.

Cuadro de 64. Cabeza de serie nº 1 en la fila 1 y cabeza de serie nº 2 en la fila 64. Los cabezas de serie 3 y 4 se sortearán, colocando el primero que salga en la fila 17 y el segundo en la 48. Asimismo se sortearán, en grupo, los cabezas de serie 5, 6, 7 y 8, colocando el primero que salga en la fila 16, el segundo en la 32, el tercero en la 33 y el cuarto en la 49.

En los casos en que, en cualquier cuadro de cualquier prueba, el Comité Organizador desee reservar algunas de las plazas de aceptados para invitados, (WC), habrá de tener en cuenta que solo podrá disponer de las plazas de WC que, en función de tamaño del cuadro, le correspondan.

Plazas de WC para el cuadro:

Lista de Aceptados / Número de WC

Entre 4 y 14	0 a 1
“ 15 y 28	0 a 2
“ 29 y 56	0 a 4

Exentos:

Si no hay suficientes jugadores para rellenar el cuadro, una vez se hayan colocado los cabezas de serie, el número requerido de byes (la diferencia entre el tamaño del cuadro y el número de jugadores) serán adjudicados a los cabezas de serie en orden decreciente, (el primero al 1, el segundo al 2...), como primera prioridad, y si todavía quedaran byes por colocar, se ubicarán por sorteo de manera que queden distribuidos en el cuadro lo más equitativamente posible a través de sus secciones.

Por ejemplo, en un cuadro con 4 secciones, si, tras la colocación de los byes a los cabezas de serie, quedaran por colocar 4 byes, iría uno más a cada sección, (*); si quedaran 3, se sortearían de manera que quedaran tres secciones con uno de dichos byes y una sección sin él y así de manera similar, teniendo en consideración el número de byes y secciones del cuadro.

(*) Se considerarán secciones cada parte del cuadro que lleve un cabeza de serie.

Una vez colocados los cabezas de serie y los byes, se colocarán por sorteo el resto de jugadores.

1) Configuración de los cuadros progresivos.

Cerradas las listas de aceptados, **el Juez Árbitro procederá al sorteo de los cuadros progresivos de cada prueba, dando los siguientes pasos:**

a) En primer lugar, dividirá la lista de aceptados en los sectores que vengan determinados en función del número de participantes, contando con los posibles invitados de cada sector, y, en su caso, con los jugadores alternativos.

Los sectores quedarán como se indica a continuación:

Entre 4 y 14 jugadores.

- 1º Sector. Cuadro final de cuatro, con 2 AF, cabezas de serie, (aceptados directos cuadro final) y 2 CP, (clasificados del cuadro previo).
- 2º Sector. Cuadro previo de hasta ocho, con 4 AP, (aceptados directos cuadro previo), y 4 CRC, (clasificados de la ronda clasificatoria)
- 3º Sector. Ronda clasificatoria de hasta ocho.

Entre 15 y 28.

- 1º S. Cuadro final de ocho, con 4 AF, cabezas de serie, (aceptados directos cuadro final) y 4 CP, (clasificados del cuadro previo).
- 2º S. Cuadro previo de hasta dieciséis, con 8 AP, (aceptados directos cuadro previo), y 8 CRC, (clasificados de la ronda clasificatoria)
- 3º S. Ronda clasificatoria de hasta dieciséis.

Entre 29 y 56.

- 1º S. Cuadro final de dieciséis, con 8 AF, cabezas de serie, (aceptados directos cuadro final), y 8 CP, (clasificados del cuadro previo).
- 2º S. Cuadro previo de hasta treinta y dos, con 16 AP, (aceptados directos cuadro previo), y 16 CRC, (clasificados de la ronda clasificatoria)
- 3º S. Ronda clasificatoria de hasta treinta y dos.

Entre 57 y 112.

- 1º S. Cuadro final de treinta y dos, con 16 AF, cabezas de serie, (aceptados directos cuadro final), y 16 CP, (clasificados del cuadro previo).
- 2º S. Cuadro previo de hasta sesenta y cuatro, con 32 AP, (aceptados directos cuadro previo), y 32 CRC, (clasificados de la ronda clasificatoria)
- 3º S. Ronda clasificatoria de hasta sesenta y cuatro.

Más de 112.

- 1º S. Cuadro final de treinta y dos, con 16 AF, cabezas de serie, (aceptados directos cuadro final), y 16 CP, (clasificados del cuadro previo).
- 2º S. Cuadro previo de hasta sesenta y cuatro, con 32 AP, (aceptados directos cuadro previo), y 32 CRC, (clasificados de la ronda clasificatoria)
- 3º S. Ronda clasificatoria hasta ciento veintiocho. (se jugarían dos rondas para clasificar 32).

En los casos en que, en cualquier cuadro, de cualquier prueba, el Comité Organizador desee reservar algunas de las plazas de aceptados en el cuadro previo, (AP), o en la ronda clasificatoria (ARC), para invitados, (WC), habrá de tener en cuenta que solo podrá disponer de las plazas de WC que, en función de tamaño del cuadro, le correspondan.

Plazas de WC para el cuadro previo y/o ronda clasificatoria:

Lista de Aceptados / Número de WCP / Número de WCRC

Entre 4 y 14	0	1
“ 15 y 28	De 0 a 1	De 0 a 2
“ 29 y 56	De 0 a 2	De 0 a 4
“ 57 y 112	De 0 a 4	De 0 a 8
Más de 112	De 0 a 4	De 0 a 16

b) A continuación procederá al **sorteo y colocación de los cabezas de serie, AF**, (aceptados directos del cuadro final), que irá ubicando **en las líneas inferiores de cada sección de la ronda inicial del cuadro final**, que tendrá tantas secciones como cabezas de serie haya, (una por cada dos jugadores).

A tal fin se numerarán las secciones de arriba hacia abajo, (en un cuadro de cuatro jugadores, habrá dos cabezas de serie y por lo tanto dos secciones; en un cuadro de ocho, cuatro cabezas de serie y cuatro secciones....etc.), y se irá sorteando la ubicación de los mismos como se indica:

Cuadro final de cuatro jugadores, 2 cabezas de serie, 2 secciones.

- El cabeza de serie número 1 se colocará en la línea inferior de la sección 1ª y el número 2 irá en la línea correspondiente de la sección 2ª.

Cuadro final de ocho jugadores, 4 cabezas de serie, 4 secciones.

- El 1 y el 2 se colocarán directamente en las secciones 1ª y 4ª respectivamente
- Y los cabezas de serie 3 y 4 se sortearán por orden de aparición, colocándolos consecutivamente en las secciones 2ª y 3ª.

Cuadro final de dieciséis jugadores, 8 cabezas de serie, 8 secciones.

- El 1 y el 2 irán en las secciones 1ª y 8ª respectivamente.
- Los cabezas de serie 3 y 4 se sortearán por orden de aparición, colocándolos consecutivamente en las secciones 4ª y 5ª.
- Y los cabezas de serie 5, 6, 7 y 8 se sortearán por orden de aparición, colocándolos consecutivamente en las secciones 2ª 3ª 6ª y 7ª.

Cuadro final de treinta y dos jugadores, 16 cabezas de serie, 16 secciones.

- El 1 y el 2 irán en las secciones 1ª y 16ª respectivamente.
- Los cabezas de serie 3 y 4 se sortearán por orden de aparición, colocándolos consecutivamente en las secciones 8ª y 9ª.
- Y los cabezas de serie 5, 6, 7 y 8, así como los 9, 10, 11 y 12, y los 13, 14, 15 y 16, se sortearán por grupos de cuatro y se irán colocando por orden de aparición, consecutivamente, en las secciones 4ª 5ª 12ª y 13ª, los cuatro primeros; en las 3ª 6ª 11ª y 14ª los cuatro siguientes y los cuatro últimos en las secciones 2ª 7ª 10ª y 15ª.

c) Acto seguido sorteará la ubicación de los AP, (aceptados en el cuadro previo), colocándolos por orden de aparición, de arriba hacia abajo, en las filas inferiores de cada sección de la ronda inicial del cuadro previo.

Si el número de jugadores a sortear no llegase a cubrir el de plazas, la diferencia entre el total de plazas y el de jugadores se cubrirá con Byes, que se colocarán, previamente al sorteo de los jugadores, repartidos de forma equitativa entre las secciones de la parte alta y de la parte baja del cuadro, ocupando las respectivas filas inferiores, empezando por la primera y la última sección, siguiendo por la segunda y la penúltima y así sucesivamente.

d) Finalmente sorteará la entrada del resto de jugadores en la ronda clasificatoria, (ARC), aplicando el mismo criterio utilizado para el sorteo de los AP; si bien, como en la ronda clasificatoria podrán entrar tantos jugadores como plazas haya, primero se colocaran los Byes, que irán ocupando las líneas inferiores y, con posteridad, si hubiese lugar, las superiores de cada sección y a continuación se irán cubriendo las líneas libres de cada sección con los ARC por orden de aparición.

El Comité Organizador deberá fijar en las bases de la competición las limitaciones de inscripción, si las hubiere, indicando la composición de los cuadros. Si no se alcanzase la inscripción mínima que permitiese el desarrollo previsto, se ajustará la composición de los cuadros al número de inscritos.

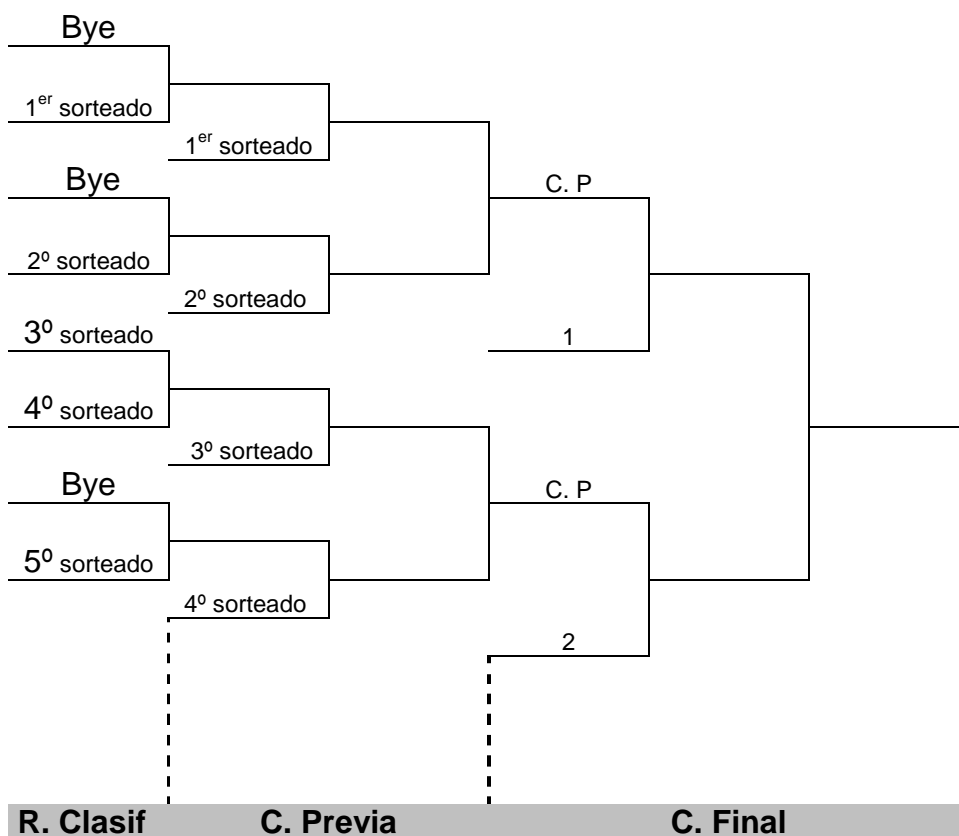
Ejemplos de cuadros progresivos en distintos supuestos.

Ejemplo 1:
11 Jugadores.

1º Sector. C. Final, jugadores 1 y 2.

2º Sector. C. Previa, jugadores 3, 4, 5 y 6.

3º Sector. R. Clasif, jugadores 7, 8, 9, 10 y 11. Como en la ronda clasificatoria pueden entrar hasta ocho jugadores, la diferencia entre $8 - 5 = 3$, nos dará el número de byes a colocar.



Ejemplo 2:

23 Jugadores.

C. Final, 1, 2, 3 y 4.

C. Previa, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 y 12.

R. Clasif, del 13 al 23. Como en esta ronda pueden entrar hasta 16 jugadores, habrá: $16 - 11 = 5$ byes



Ejemplo 3:

37 Jugadores. C. Final, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 y 8; C. Previa, del 9 al 24; R. Clasif, del 25 al 37. (32 – 13 = 19 byes)



Diagonal, 618, 2º B
08021 - Barcelona, España
T. +34.932.005.355
F. +34.932.021.279
www.rfet.es



Cualquier cuadro se dará por comenzado una vez que el primer punto del primer partido esté en juego.

La competición se irá desarrollando conforme vaya anunciándose en los Órdenes de Juego, y **siempre por rondas completas**, de manera que ningún partido de una ronda posterior podrá dar comienzo hasta que no haya concluido el último de la ronda anterior; *solo en casos excepcionales, y siempre con la debida justificación, el Juez Arbitro podrá adelantar o retrasar partidos de una ronda intermedia.*

Los vencedores de los emparejamientos resultantes irán pasando ronda sucesivamente hasta llegar a la ronda en que sean eliminados.